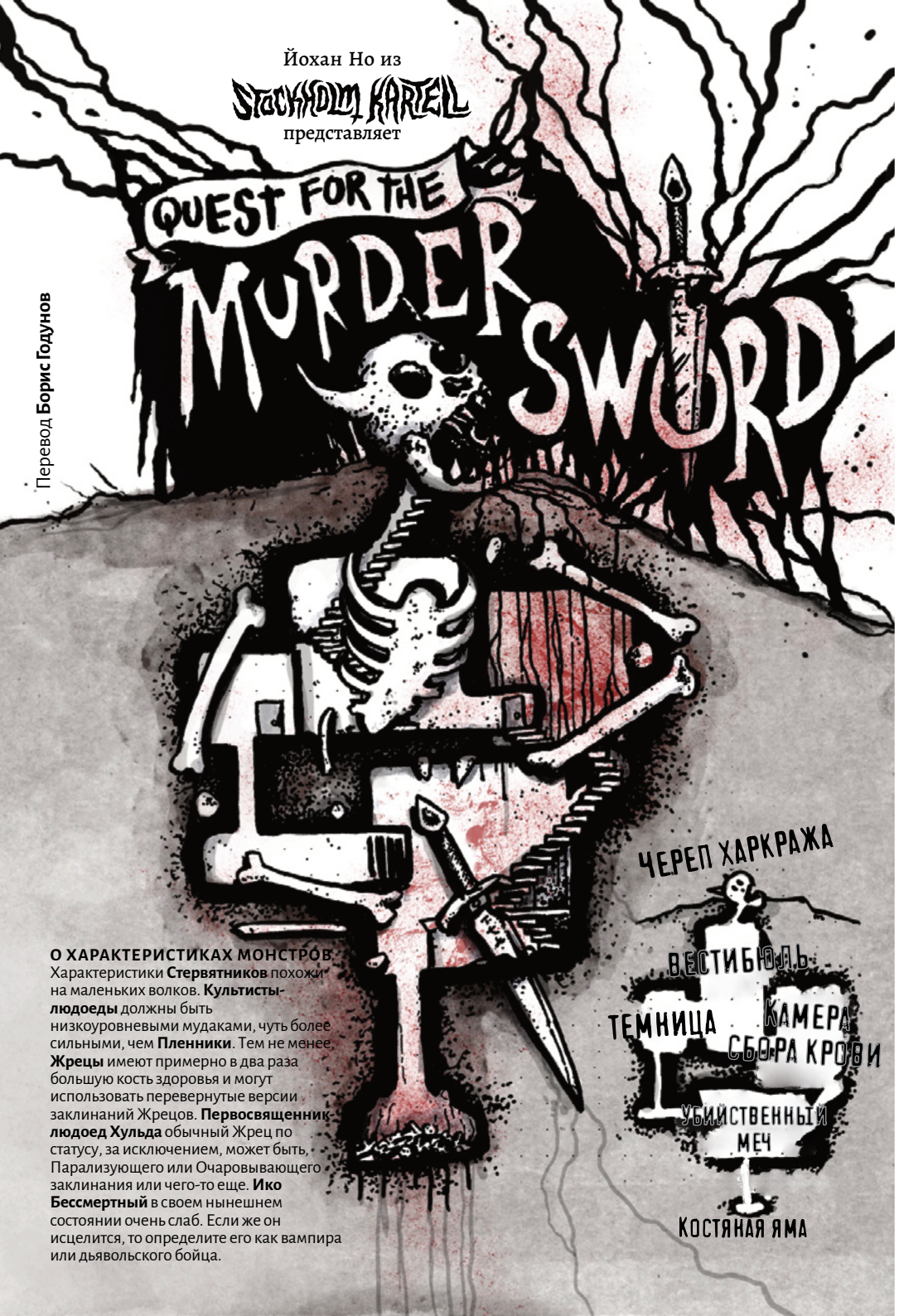

О ХАРАКТЕРИСТИКАХ МОНСТРОВ
Характеристики **Стервятников** похожи на маленьких волков. **Культисты-людоеды** должны быть низкоуровневыми мудаками, чуть более сильными, чем **Пленники**. Тем не менее, **Жрецы** имеют примерно в два раза большую кость здоровья и могут использовать перевернутые версии заклинаний Жрецов. **Первосвященник-людоед Хульда** обычный Жрец по статусу, за исключением, может быть, Парализующего или Очаровывающего заклинания или чего-то еще. **Ико Бессмертный** в своем нынешнем состоянии очень слаб. Если же он исцелится, то определите его как вампира или дьявольского бойца.

Адский Убийца-великан **Харкраж Умирающий** наконец пал, и вокруг его иссохших костей культисты и людоеды рыли, прорубали залы и алтари в земляной толще, всё это в поисках самого мерзкого клинка. И однажды ночью – там, внизу, в пропитанной кровью земле и камнях, они нашли Его. Печально известный **Убийственный Меч**, совершенно нетронутый в своей нечестивой славе.

Пошлите игроков на место гибели Харкража, чтобы они провели расследование, либо потому, что им тоже нужен меч, либо всвязи с святой миссией, дабы остановить тех, кто ищет его. Путь туда долог и опасен, но дальше будет еще хуже.

Культ и Меч

После смерти великана пришли культисты-каннибалы, раскопали останки, нашли Меч и начали использовать его как проводник в своих ритуалах. Их цель – реанимировать Харкража и получить над ним контроль. И чёрт подери, они близки к успеху: осталось всего лишь 3 жертвы. Вам лучше поторопится!

Череп

Глубоко в Зловонных Пустошах лежит разинутый череп Харкража Умирающего. **2к6 стервятников**, больных УБИЙСТВЕННОЙ ЛИХОРАДКОЙ, кружат вокруг черепа. Любой, кто заразится этой болезнью, впадет в убийственное безумие во время следующего полнолуния.

Вестибюль

Крутые ступени ведут вниз, откуда доносятся песнопения и стоны. Из стен торчат огромные ребра, украшенные богохульными рунами и тайными символами. **Жрецы-людоеды** могут использовать эти символы в качестве маяков для телепортации и мгновенно переместиться в эту комнату, если им понадобится бежать. Дверь ведущая в темницу сплошь из железа, заляпанного кровью. Однако другая дверь (деревянная) буквально пропитана кровью, теплой, густой и липкой.

Темница

Грубая клетка с круглой нишей, ведущей вниз, во вторую клетку. Огромная кость вырывается из стены и проходит сквозь клеть. **1к3 пленников** прикованы здесь цепями, одурманены наркотиками и больны УБИЙСТВЕННОЙ ЛИХОРАДКОЙ. Наркотики пока что держат их сонными и послушными.

Заключенные знают об **Ико Бессмертном** и телепортирующих рунах в вестибюле.

Любой, кто спускается в яму, оказывается в коридоре, покрытом кровью и потрохами, с клеткой (похожей на закрытый балкон), ведущей в ритуальную камеру. Пол клетки представляет собой **люк-ловушку**, который можно открыть, потянув за цепь в ритуальной камере. Его можно закрыть из клетки.

Камера сбора крови

Эта комната вся залита кровью. Она льется из трещин в потолке, стекает по стенам подобно дождю. Пол мягкий и влажный.

Любой, кто задержится здесь, начнет истекать кровью из глаз, рта, пока не умрет от истощения, высохший как изюм. Культисты используют это место чтобы питать Меч кровью. Здесь всегда находятся, **1к3 Жрецов-людоедов**, что проливают здесь свою кровь, чтобы Харкраж. Вероятнее всего они захотят захватить и/или допросить Игроков, но не забудьте бросить реакцию!

Ритуальная камера

Длинный пролет каменных ступеней, мокрых от крови, ведет вниз, в зал, где словно демонический Экскалибур, зарыт в землю нечестивый **Убийственный Меч**
2к8 Культистов-людоедов обитают здесь, и они (к6):

1–2 Едят и отдыхают.
3–5 Медитируют и молятся.
6 Приносят в жертву пленника!

В камере также находятся **1к8 Жрецов-людоедов** (за исключением жрецов, находящихся сейчас в Камере сбора Крови).

Убийственный Меч

Убийственный меч магически заставит любое металлическое оружие в этой области атаковать своего владельца, пока тот не будет уничтожен. По этой причине культисты используют деревянное оружие.

Когда будет совершено третье жертвоприношение, вся кровь из Камеры сбора крови, прольется с потолка на Меч. Это пробудит Харкража, который будет находиться под чарами того, кто пожертвовал больше всего крови Мечу. На данный момент **Первосвященник-людоед Хульда** лидирует, пожертвовав 20 ПЗ крови. Это можно изменить.

Костяная яма

Именно здесь культисты избавляются от истощенных трупов жертв. Всего здесь 23 тела, 24 если считать **Ико Бессмертного**. И вы должны, ибо Ико наполовину-дьявол, и *давно потерянный сын Харкража*. Он обрёл свет и теперь находится в священном поиске, чтобы уничтожить Меч, к которому духовно привязан. Он был схвачен и принесен в жертву*, но не может умереть по-настоящему, пока Меч цел. Он слаб и представляет собой ссохшуюся оболочку.

http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0

*Нет, он не в счет.